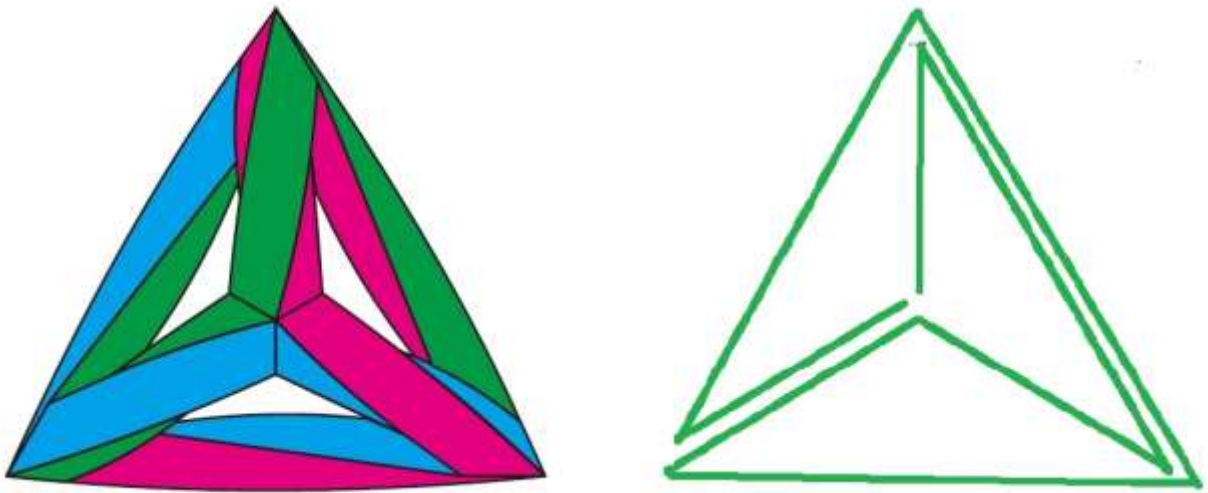


メビウス角柱多面体について（1）

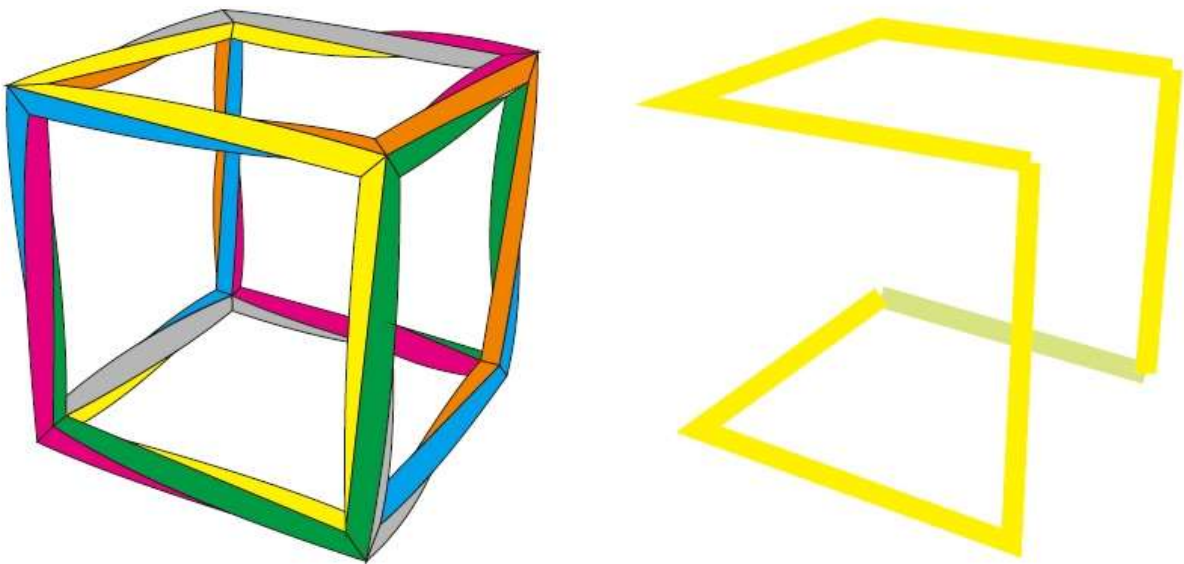
中川宏

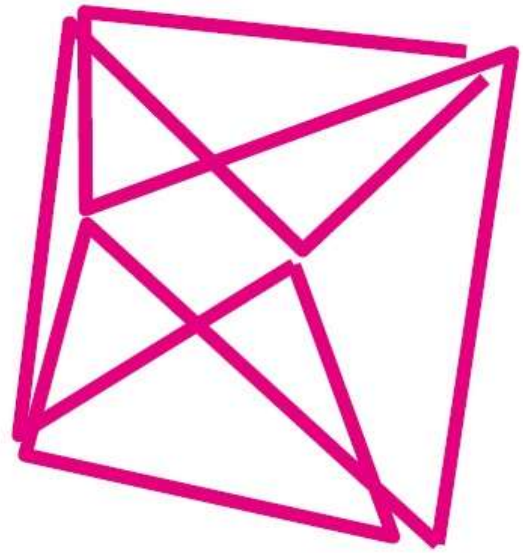
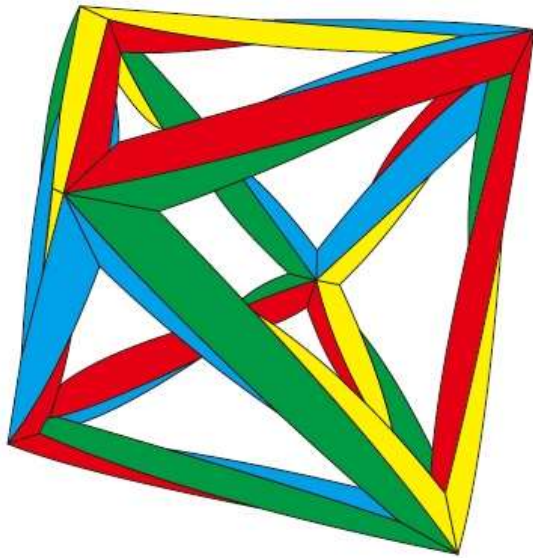
ペンローズの三角形とメビウスの帯との関係について調べてみると、メビウスの帯に厚みを持たせて環状にしたものが一部でメビウス・プリズムと呼ばれていることが分かった。しかしこのメビウス・プリズムでフレーム多面体を作ったものは見当たらないので、さしあたりメビウス角柱多面体と呼ぶことにする。



そうすると前回作ったのは、メビウス角柱正四面体ということになるが、これが3本のメビウス面を表面に持つことに私は驚いた。図の右側はたとえば緑色の表面をもつ1本のメビウスの帯を一筆書きで示したものである。もし4本であったなら驚かなかったのだが、なぜ3本なのか？途方に暮れた。そこでこの事実をどのように説明できるのかを探るために、残りの正多面体を作って考えてみることにした。

手始めに同じく12本の稜をもつ立方体（正6面体）と正8面体を作って調べたものを図解で示す。





結果は、立方体のメビウス面は6面、正8面体のメビウス面は4面であった。ここまで作ってもまだ、何がメビウス面数を決めるのか、皆目見当がつかない。

ひとまずこれまで作った3つのメビウス角柱正多面体の諸量を列挙しておくことにする。

メビウス角 柱多面体	柱	面	頂点	稜	穴	メビウス面	面数／メビウス面数
正4面体	6	24	20	48	3	3	8
正6面体	12	48	40	96	5	6	8
正8面体	12	48	36	96	7	4	12

メビウス角柱多面体について (2)

中川宏

正4面体、正6面体、正8面体を調べてきたので、次は正12面体、正20面体が課題であるが、これらは柱の数が30本になるので、紙模型では形が保てないことが予想される。そこでストロー4本を束ねて拵じてセロテープで固定する方法を試してみようと思う。

ただその前に、これまでの紙模型をいかして、正多面体ではないが、正8面体の半分の四角錐と正4面体2個分の三角6面体(重三角錐)を検討してみた。この2立体は、最上流和算家の会田安明著「算法截籠集」にも截籠すなわち立方八面体など切頂多面体ではないが収録されていたので念頭にあったものである。

すると以下のような結果であった。

メビウス角柱多面体	柱	面	頂点	稜	穴	メビウス面	面数/メビウス面数
正四角錐	8	3 2	2 5	6 4	4	4	8
正三角6面体	9	3 6	2 8	7 2	7	3	1 2

これまで検討してきた正多面体3種の結果を合わせてみる。

メビウス角柱多面体	柱	面	頂点	稜	穴	メビウス面	面数/メビウス面数
正4面体	6	2 4	2 0	4 8	3	3	8
正6面体	1 2	4 8	4 0	9 6	5	6	8
正8面体	1 2	4 8	3 6	9 6	7	4	1 2

ここまで来てようやくおぼろげながら一つの光が見えてきた。

正多面体でないプリミティブな立体も加えて比較することによって、元の多面体の頂点価数には関係なく、元の多面体つまりメビウス角柱で置き換える以前のシンプルな多面体をもつ最大の回転対称性に関係しているように見えてきた。ただし正6面体の最大回転対称回数は立体としては3であるので、その2倍にあたるので保留しなければならない。

また、面数/メビウス面数は8または12という値しかとらないのかも気になるところである。

そこでこんどは、回転対称性の低い稜数の少ない立体として、ジョンソン立体の49番(正三角柱と正四角錐を貼り合わせた形)を検討してみた。

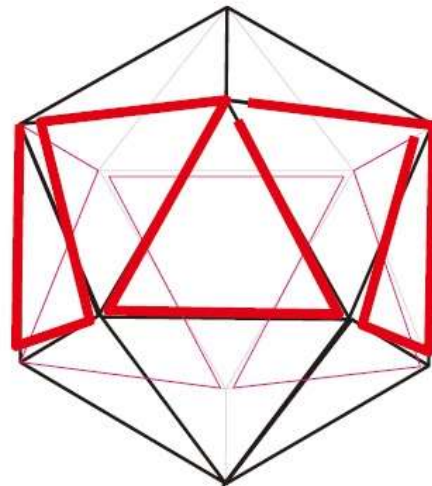
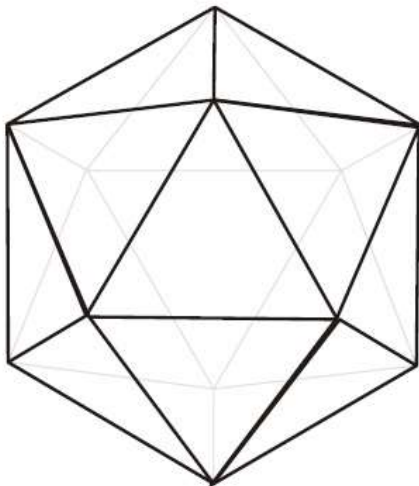
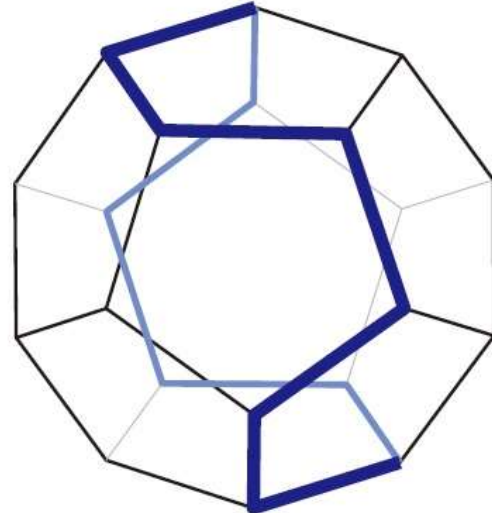
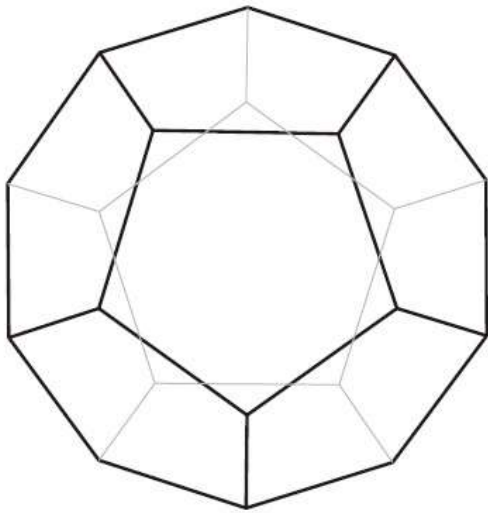
すると驚いたことにメビウスの帯の数は4本であったが、その長さは、8面、12面、12面、20面というようにばらばらであった。4の倍数であることには違いはないが、20面をめぐるメビウスの帯は初めてであったし、3種類のメビウス面の混合という新たな想定外の結果となった。

メビウス角柱多面体	柱	面	頂点	稜	メビウス面	メビウス面を構成する面(節)
ジョンソン49番	1 3	5 2	4 0	1 0 4	4	8, 1 2, 1 2, 2 0

メビウス角柱多面体について (3)

中川宏

正12面体と正20面体の稜を90度ねじった角柱で置き換えたものについて調べた結果は次のようであった。



メビウス角柱正12面体は、12本の柱を巡るメビウスの帯が10本であり、メビウス角柱20面体は、20本の柱を巡るメビウスの帯が6本であった。
正多面体5種類を一覧にすると以下のようなになる。

メビウス角柱多面体	柱	面	頂点に集まる柱	最大の回転対称	点心投影対称	面心投影対称	メビウス面	面数／メビウス面数
正4面体	6	24	3	3	3	3	3	8
正6面体	12	48	3	4	6	4	6	8
正8面体	12	48	4	4	4	6	4	12
正12面体	30	120	3	5	6	10	10	12
正20面体	30	120	5	5	10	6	6	20

正多面体5種と他3種の多面体を調べてみて共通して言えそうなことは、

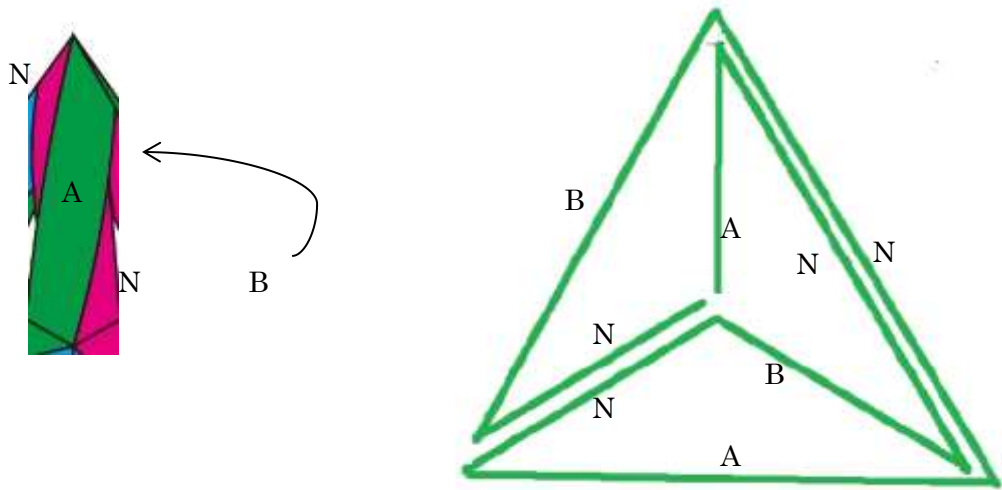
- 1、メビウス角柱多面体は、複数のメビウスの帯を隙間なくかつ重なりなく貼り合わせたものと見ることができる。
- 2、その時のメビウスの帯が巡る角柱の本数は、8, 12, 20、・・・など4の倍数である。
- 3、正多面体の場合のメビウスの帯の本数は、点心投影図の対称回数あるいは面心投影図の対称回数に一致しているが、どちらに一致するかを説明することはできない。

メビウス角柱多面体について (4)

中川宏

これまでの調査では、メビウス角柱多面体のメビウス面数を決める因子を突き止めることはできなかった。そこで個々のメビウスの帯の進み方を逐一追ってみることにした。

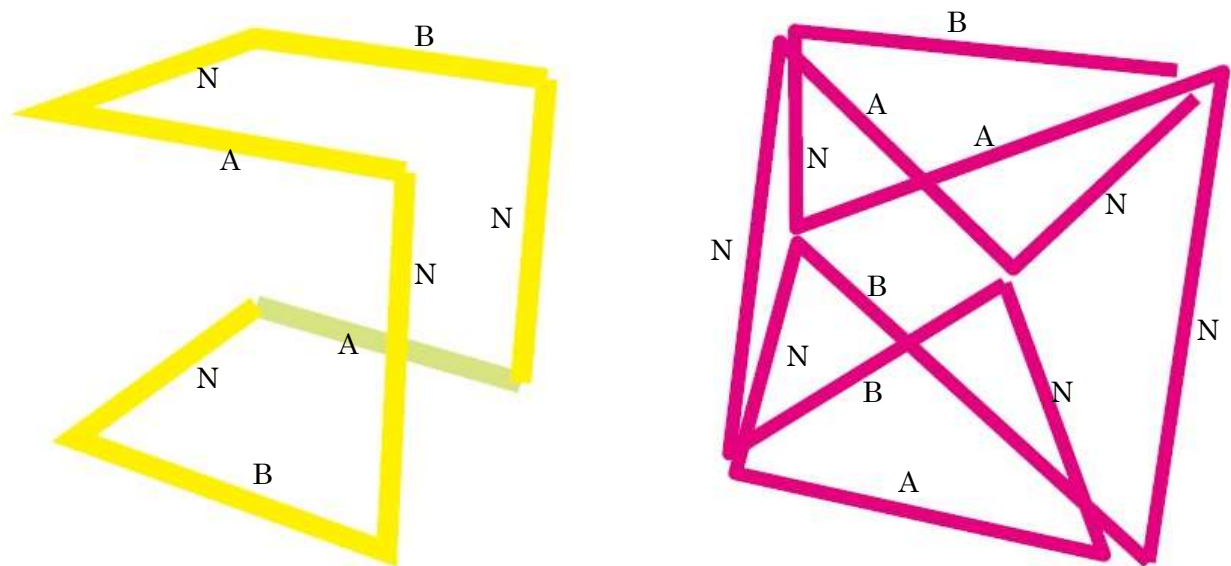
メビウス角柱でフレーム多面体を作った場合、外側を向いている面 A と内側を向いている面 B とそれ以外の 2 面 N を区別することができる。



メビウス角柱四面体上の 1 本のメビウスの帯を追ってみると、

ANBNANBN

同様に、



正 6 面体では、ANBNANBN

正 8 面体では、ANBNANBNANBN

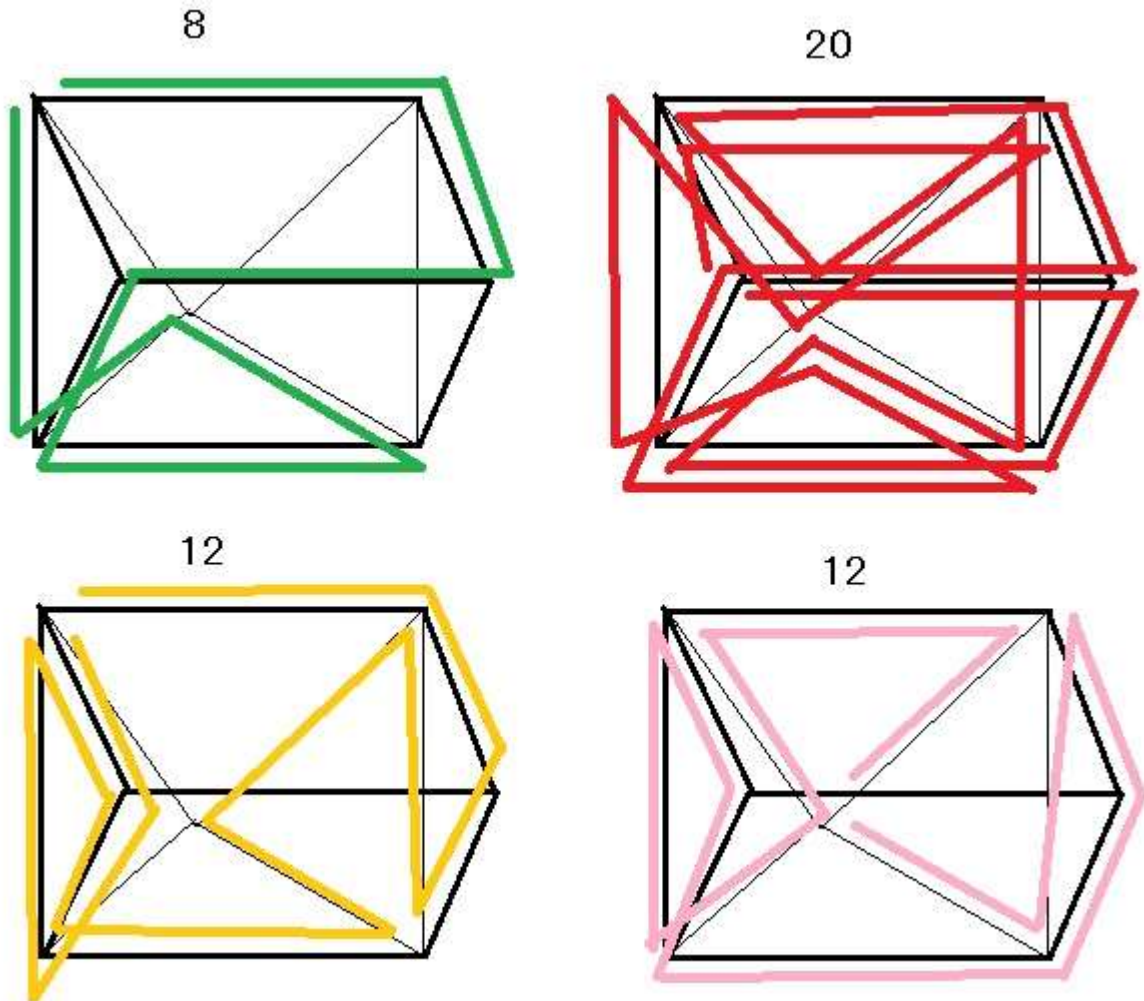
というように規則的に繰り返している。

いずれの場合も、正多面体の一つの面の 3 辺を通ったら隣の面に移り、次の面でも 3 辺を通ったら隣の

面に移る。どちらの面に移るのかというと、この場合反時計回りにねじっているのだが、B面の後に進行方向左側に、A面のあとに進行方向右側の面に移る。

そして、4の倍数番目に出発点にもどるとそこでメビウスの帯を閉じる。

このようなルールになっているようである。このことは正12面体や正20面体でも確認できる。また、3種類の長さのメビウスの帯をもつジョンソン立体の49番でも、以下のように確かめることができた。



こうして、多面体の稜や頂点や面の数からいきなりメビウス面数を導き出すことはできないが、多面体の立体模型さえあれば、稜をねじったメビウス角柱多面体の模型を作らなくても、メビウスの帯の形状と本数を調べ上げることができるようになった。

メビウス角柱多面体について (5)

中川宏

いちいち扱ったフレーム模型を作る必要がなくなったので、半正多面体や平行多面体、デルタ多面体についても、メビウス角柱多面体のメビウス面を調べたので、一覧にする。

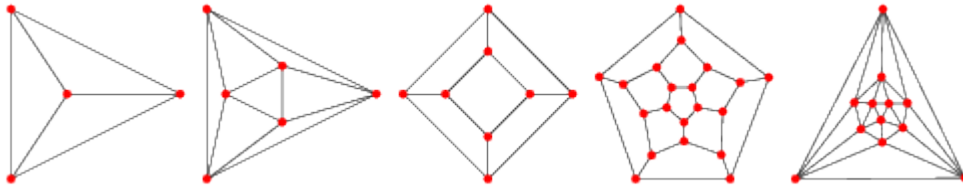
1本のメビウスの帯に含まれる柱面の数を節と呼ぶことにする。

メビウス角柱多面体	柱	面	頂点に集まる柱	最大の回転対称	メビウス面の節数	メビウス面の本数
正4面体	6	2 4	3	3	8	3
正6面体	1 2	4 8	3	4	8	6
正8面体	1 2	4 8	4	4	1 2	4
正12面体	3 0	1 2 0	3	5	1 2	1 0
正20面体	3 0	1 2 0	5	5	2 0	6
切頂4面体	1 8	7 2	3	3	8	9
切頂6面体	3 6	1 4 4	3	4	8 1 2	1 2 4
切頂8面体	3 6	1 4 4	3	4	1 2	1 2
切頂12面体	9 0	3 6 0	3	5	8 2 0	3 0 6
切頂20面体	9 0	3 6 0	3	5	2 0	1 8
立方8面体	2 4	9 6	4	4	1 2	8
小菱形立方8面体	4 8	1 9 2	4	4	1 6	1 2
大菱形立方8面体	7 2	2 8 8	3	4	1 6	1 8
ねじれ立方体	6 0	2 4 0	5	4	6 0	4
20・12面体	6 0	2 4 0	4	5	1 2	2 0
小菱形20・12面体	1 2 0	4 8 0	4	5	2 0	2 4
大菱形20・12面体	1 8 0	7 2 0	3	5	2 0	3 6
ねじれ12面体	1 5 0	6 0 0	5	5	1 0 0	6
菱形12面体	2 4	9 6	3, 4	4	1 2	8
長菱形12面体	2 8	1 1 2	3, 4	4	2 8	4
六角柱	1 8	7 2	3	6	8 1 2	6 2
デルタ6面体	9	3 6	3, 4	3	1 2	3
デルタ10面体	1 5	6 0	4, 5	5	1 2	5
デルタ12面体	1 8	7 2	4, 5	2	1 6 4 0	2 1
デルタ14面体	2 0	8 0	4, 5	3	1 6	5
デルタ16面体	2 4	9 6	4, 5	4	1 6 4 0	1 2

メビウス角柱多面体について (6)

中川宏

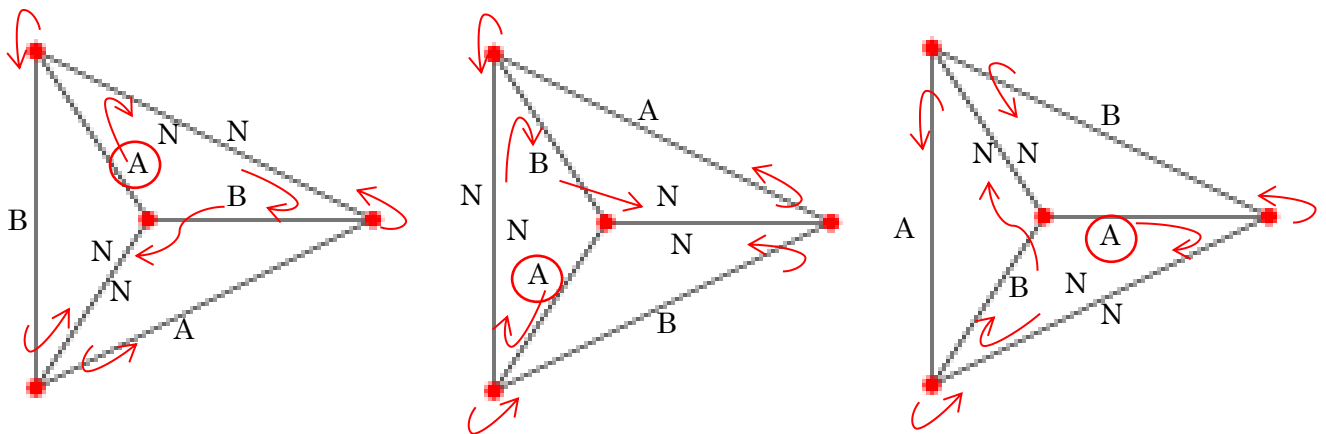
多面体の立体模型がなくても、その平面グラフがあれば、メビウス角柱多面体のメビウス面を調べ上げることができる。下は正多面体5種の平面グラフである。



メビウス面を巡るルールを再確認しておく、反時計回りに 90° 回った角柱を多面体に組んだ時に、外側に向いている面を A 面、内側に向いている面を B 面、それ以外の面を N 面とすると、

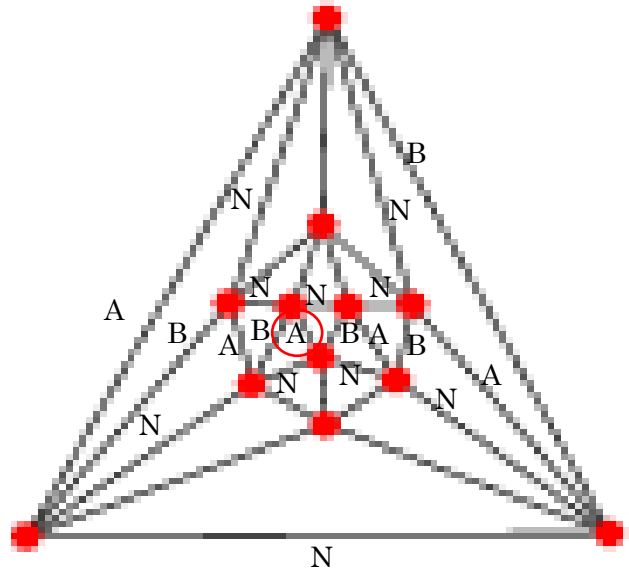
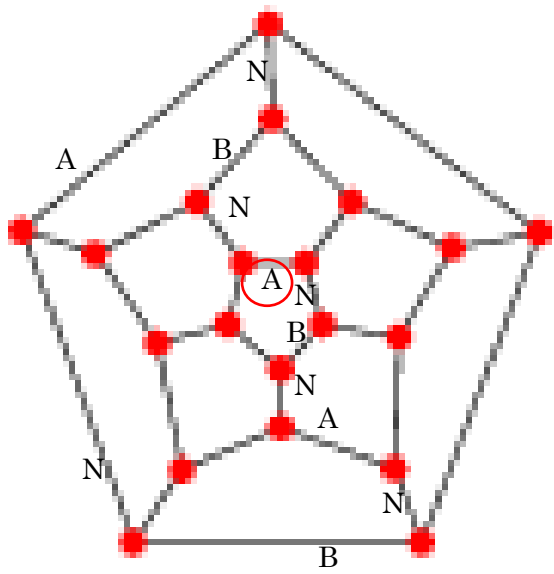
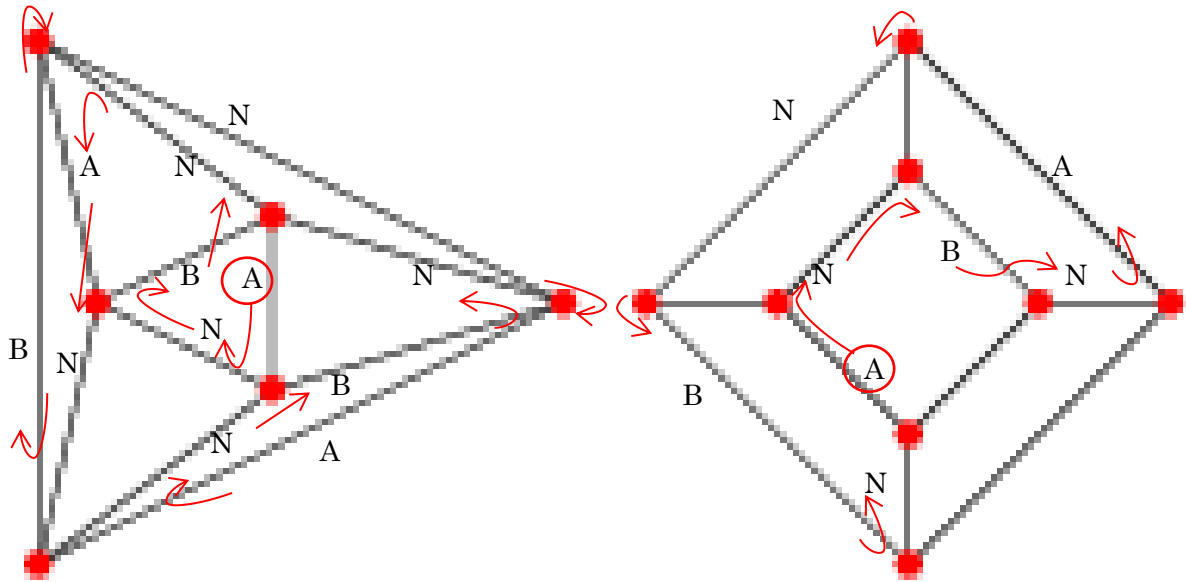
- ANBNANBNANBN・・・のように4節周期で繰り返す。
- 多面体のある面の連続する3辺を巡って、最後の面が A であれば進行方向右隣の面に移る。最後の面が B 面であれば進行方向左隣の面に移る。
- 4節周期で出発点にもどったら、そこでメビウスの面を閉じる。(ただし、デルタ14面体等で確認されたことであるが、4節周期で出発点に戻ったとしても、最後の N 面が最初の A 面と同じ角柱にある場合は、メビウスの面はまだ閉じることはなく、最後の N 面が出発点に接する隣の角柱に属するときまで繰り返す。)

まず、正4面体のグラフを使ってメビウス面のつながりを書き込んでみよう。



正4面体の場合は、上の3本の8節のメビウスの帯で全てであることは、3つの図を重ねてみると、それぞれの稜が ABNN で過不足なく埋め尽くされることから確認できる。

他の4種類の正多面体については、それぞれ1本のメビウスの帯だけを示すにとどめておく。



メビウス角柱多面体について (7)

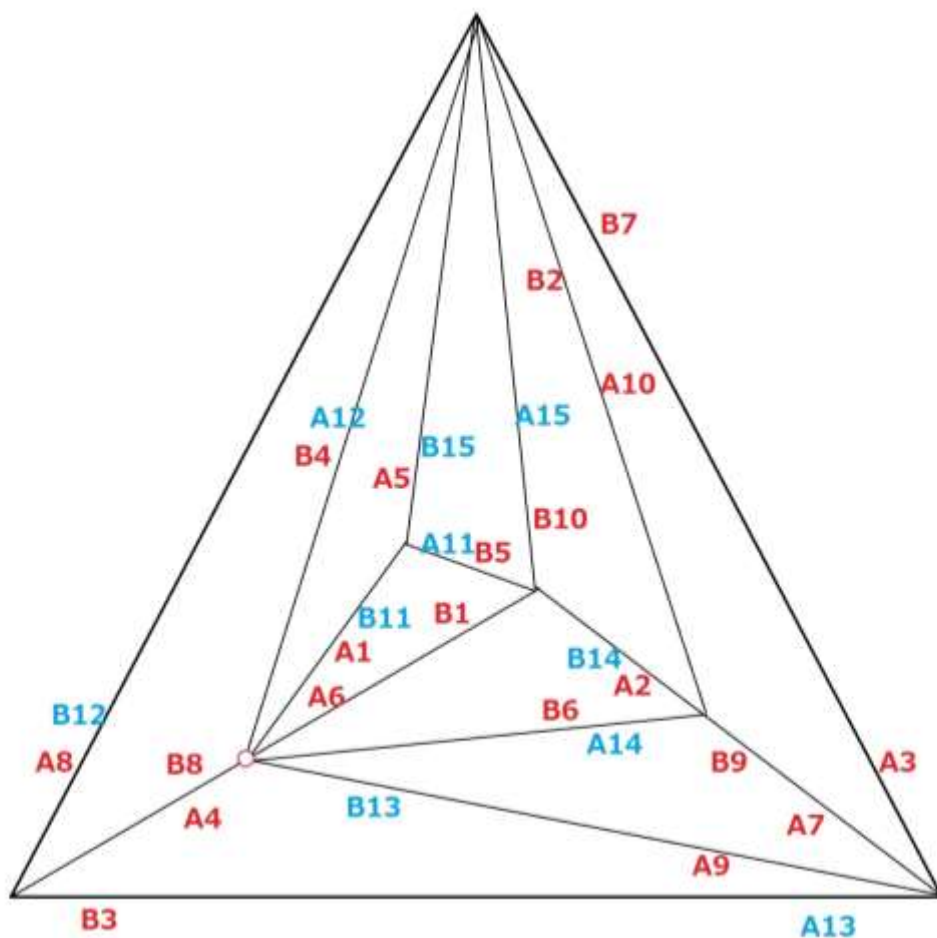
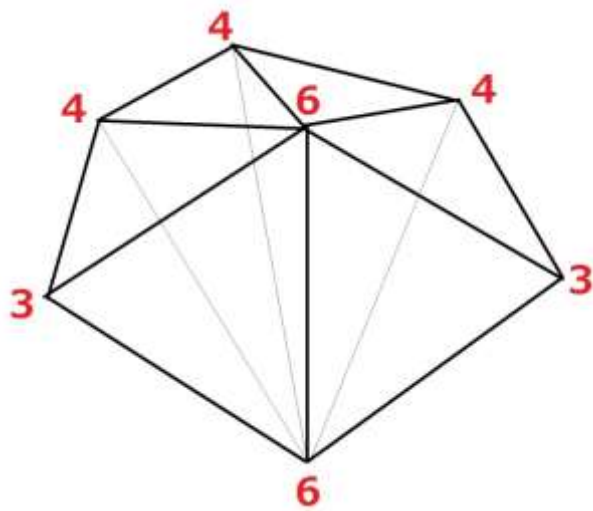
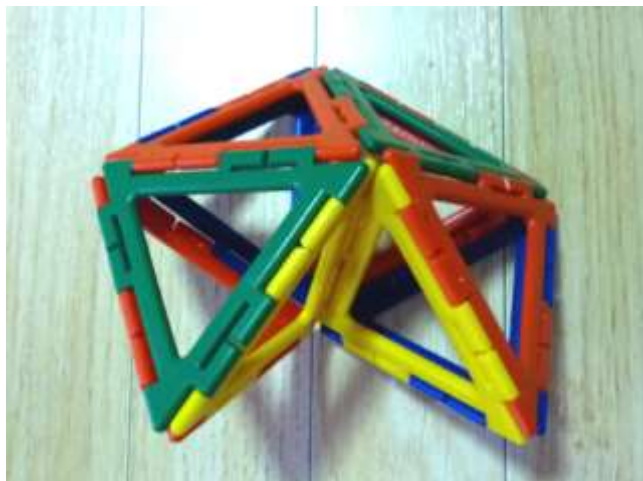
中川宏

メビウス角柱多面体	柱	面	頂点に集まる柱	最大の回転対称	メビウス面の節数	メビウス面の本数
正4面体	6	2 4	3	3	8	3
正6面体	1 2	4 8	3	4	8	6
正8面体	1 2	4 8	4	4	1 2	4
正12面体	3 0	1 2 0	3	5	1 2	1 0
正20面体	3 0	1 2 0	5	5	2 0	6
切頂4面体	1 8	7 2	3	3	8	9
切頂6面体	3 6	1 4 4	3	4	8 1 2	1 2 4
切頂8面体	3 6	1 4 4	3	4	1 2	1 2
切頂12面体	9 0	3 6 0	3	5	8 2 0	3 0 6
切頂20面体	9 0	3 6 0	3	5	2 0	1 8
立方8面体	2 4	9 6	4	4	1 2	8
小菱形立方8面体	4 8	1 9 2	4	4	1 6	1 2
大菱形立方8面体	7 2	2 8 8	3	4	1 6	1 8
ねじれ立方体	6 0	2 4 0	5	4	6 0	4
20・12面体	6 0	2 4 0	4	5	1 2	2 0
小菱形20・12面体	1 2 0	4 8 0	4	5	2 0	2 4
大菱形20・12面体	1 8 0	7 2 0	3	5	2 0	3 6
ねじれ12面体	1 5 0	6 0 0	5	5	1 0 0	6
菱形12面体	2 4	9 6	3, 4	4	1 2	8
長菱形12面体	2 8	1 1 2	3, 4	4	2 8	4
六角柱	1 8	7 2	3	6	8 1 2	6 2
デルタ6面体	9	3 6	3, 4	3	1 2	3
デルタ10面体	1 5	6 0	4, 5	5	1 2	5
デルタ12面体	1 8	7 2	4, 5	2	1 6 4 0	2 1
デルタ14面体	2 0	8 0	4, 5	3	1 6	5
デルタ16面体	2 4	9 6	4, 5	4	1 6 4 0	1 2

この表を眺めていてぼんやりと見えてくるのは、三角形の面数が多い立体のメビウス面数は少ないということだろう。とくにデルタ多面体の4, 6, 12, 16面体は最小の3本となっている。これまでは

凸のデルタ多面体に限って調べてきたが、メビウス角柱多面体にとっては凸か凹かはどちらでもかまわないことであるし、また、面が正三角形であることも必要な条件ではないので、鋭角二等辺三角形にして凹みを膨らみに変形することもできる。そこで凹のデルタ多面体も調べてみた。

最初に作ったのは凹デルタ 8 面体、これはデルタ 6 面体 (重三角錐) に正四面体を貼りつけた形である。このメビウス面は、20 節と 28 節の 2 本であった。これはひょっとすると最小本数の 1 本のものもあるかもしれないと期待して凹デルタ 10 面体を調べてみると、なんと実際に 1 本であった。



煩雑になるので N 面は省略してあるが、A 面 B 面を番号順に追ってもらえば確認できると思う。

メビウス角柱多面体	柱	面	頂点に集まる柱	最大の回転対称	メビウス面の節数	メビウス面の本数
正4面体	6	24	3	3	8	3
正8面体	12	48	4	4	12	4
正20面体	30	120	5	5	20	6
デルタ6面体	9	36	3, 4	3	12	3
デルタ10面体	15	60	4, 5	5	12	5
デルタ12面体	18	72	4, 5	2	16	2
					40	1
デルタ14面体	20	80	4, 5	3	16	5
デルタ16面体	24	96	4, 5	4	16	1
					40	2
凹デルタ8面体	12	48	3, 4, 5	2	20	1
					28	1
凹デルタ10面体	15	60	3, 4, 6	2	60	1

メビウス角柱多面体について (8)

中川宏

凹デルタ多面体の中でメビウス面数1のものがほかにもないかと、正四面体のタワーを調べてみたところ、正四面体6個のタワー(凹デルタ14面体)もメビウス面数が1であることが確認できた。正四面体1個から5個までのタワーはメビウス面数は2あるいは3であるので、次に6の倍数12個のタワー(凹デルタ26面体)も調べてみると、期待通りメビウス面数は1であった。おそらく6の倍数タワーすべてで同様であろうと思われる。

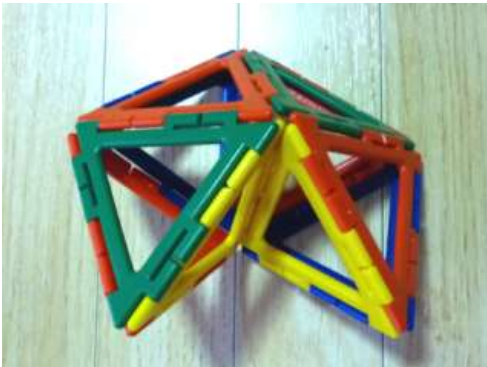


メビウス角柱多面体	柱	面	頂点に集まる柱	最大の回転対称	メビウス面の節数	メビウス面の本数
正4面体	6	24	3	3	8	3
正8面体	12	48	4	4	12	4
正20面体	30	120	5	5	20	6
デルタ6面体	9	36	3, 4	3	12	3
デルタ10面体	15	60	4, 5	5	12	5
デルタ12面体	18	72	4, 5	2	16 40	2 1
デルタ14面体	20	80	4, 5	3	16	5
デルタ16面体	24	96	4, 5	4	16 40	1 2
凹デルタ8面体	12	48	3, 4, 5	2	20 28	1 1
凹デルタ10面体	15	60	3, 4, 6	2	60	1
凹デルタ14面体 (テトラタワー6)	21	88	3, 4, 5, 6、	1	88	1
凹デルタ26面体 (テトラタワー12)	39	156	3, 4, 5, 6、	1	156	1

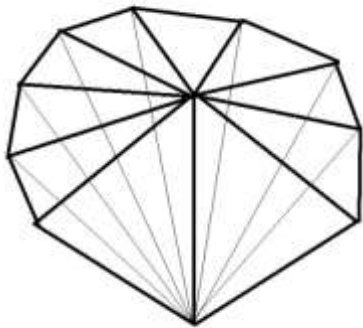
メビウス角柱多面体について (9)

中川宏

最初にメビウス面数1であることを確認した凹10面体



これは重四角錐を一か所切り開いた形と観ることもできるが、重八角錐、重十二角錐・・・などを一か所切り開いた形も同じくメビウス面数1かもしれないと予想を立てて、重八角錐を一か所切り開いた立体(凹デルタ18面体)を調べてみた。予想通りメビウス面数は1であった。



メビウスの帯1本からなるメビウス角柱多面体

メビウス角柱多面体	柱	面	頂点に集まる柱	最大の回転対称	メビウス面の節数	メビウス面の本数
凹デルタ10面体 (開重4角錐)	15	60	3, 4, 6	2	60	1
凹デルタ18面体 (開重8角錐)	27	118	3, 4, 6	2	118	1
(開重4n角錐)	12n+3	4(12n+3)	3,4,6	2	4(12n+3)	1
凹デルタ14面体 (テトラタワー6)	21	88	3, 4, 5, 6、	1	88	1
凹デルタ26面体 (テトラタワー12)	39	156	3, 4, 5, 6、	1	156	1
(テトラタワー6n)	18n+3	4(18n+3)	3,4,5,6	1	4(18n+3)	1

(自然数nの項は予想)